

Regeln:

Gespielt werden:

Gespielt werden jeweils in Vierer- oder Dreier Gruppen. Innerhalb der Gruppen Jeder gegen Jeden, **genau nach dem Spielplan der HDL-Pokalrunde**. Die Reihenfolge der Spiel- und Doppelpaarungen **sind einzuhalten**. Verantwortlich für den Spielbericht ist, **dessen Team grün markiert ist**.

Wenn ein Team nicht pünktlich zum Spielbeginn anwesend ist, wird es disqualifiziert.

Hierbei wird auf Fairness gesetzt, wenn dieses Team sich telefonisch meldet. zB bei Stau oder ähnliches!!!

Wie wird gewechselt:

Es können alle 4 Spieler während des Pokaltages ausgewechselt werden. Ausgewechselte Spieler dürfen **nicht** wieder eingewechselt werden, **auch nicht für das Doppel**.

Zusätzlicher wichtiger Hinweis:

Bevor es zu Unstimmigkeiten kommen sollte, welches Team zu welchem Zeitpunkt aufstellt.

Spielaufstellung erfolgt in der Reihenfolge der Gruppenbildung. Zuerst das Heimteam (Team A) und dann die Teams in der genauen Reihenfolge, die in der Gruppenbildung darunter stehen (Team B, C und D).

Es wird auf **mindestens** 2 Dartautomaten gespielt!!! Sollten zwei Mannschaften Punkte, Satzdiffenz und den direkten Vergleich gleich haben, spielen diese beiden ein Teamgame.

Gespielt wird:

Ein Doppel (Teamgame) mit einem Gewinnsatz. Spielmodus 701 S.O. M.O. D.O, jenachdem in welcher Spielgruppe Ihr in der Pokalrunde spielt. Es spielen alle 4 Spieler die zu diesem Zeitpunkt aufgestellt sind, es darf nicht mehr gewechselt werden. Die Reihenfolge der werfenden Spieler ist dabei einzuhalten.

Spielorte, Gaststätten und Ansprechpartner könnt ihr unserer Website unter den jeweiligen Liga-Gruppen entnehmen.

Ergebnisse und Spielbericht:

Die Spielberichte müssen dem Sportwart der Pokalrunde (Winni)

Bis Sonntag, den 16.08.2020 bis 20:00 Uhr vorliegen. (Whatsapp-Gruppe)

Die weiteren Pokalrunden sind:

2.Runde	Samstag, 15.08.2020
Halbfinale	Samstag 17.10.2020
Finale	Samstag 12.12.2020

Für weitere Fragen zum Modus fragt unseren Winni.
Viel Spass wünschen wir Euch in Euren Kleingruppen.
Der HDL Vorstand

